**NFCook**

**Especificación de casos de uso: Editar precio**

**Versión 0.1**

**Historial de revisiones**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| 18/05/2013 | 0.1 | Creación | Guillermo |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Tabla de contenidos**

[1. Casos de uso: Editar precio](#id.ayvipxd7qgpw)

1. [Descripción breve](#id.k26xuqhat8zj)

[2. Flujo de eventos](#id.icq8wx5txe0r)

1. [Flujo básico](#id.gyvcmfifvg92)

[3. Requisitos especiales](#id.po5urmhe1kw)

[4. Precondiciones](#id.r93brjj20sxs)

[5. Postcondiciones](#id.o0axxqtmuz1v)

[6. UML](#id.oiy72zfornws)

**Especificación de caso de uso: Editar precio**

**1. Casos de uso: Editar precio**

**1.1 Descripción breve**

Este caso de uso le permite al camarero editar el precio del producto.

**2. Flujo de eventos**

**2.1 Flujo básico**

1. Pulsar, en la tabla de platos en mesa, en la fila del plato deseado, sobre la columna de precio.

2. Aparecerá un menú con un teclado numérico donde se puede editar el precio.

3. Al pulsar aceptar se guardarán los cambios, si se pulsa cancelar, los cambios no tendrán efecto.

**3. Requisitos especiales**

Es necesario que haya un producto en la tabla para poder editarlo. Un plato ya enviado a cocina no es editable.

**4. Pre-condiciones**

Estar en la pantalla de platos en TPV y haber elegido un producto.

**5. Post-condiciones**

Actualiza el campo precio del producto deseado.

**6.UML**